To do’s die tausendste

* Allgemein:
  + Button/textlayout
  + Querformat
  + Hintergrundmusik
* Login screen
  + Schrift besser leserlich machen
  + Ggf. Gif kürzen (video schnitt); gif langsamer ; versuch: gif transparenz ändern
  + Statt user name -> user schreiben
  + Generell: leserlichkeit der schrift verbessern
* Neue Activity direkt nach Login screen:
  + Fragt user ob er auf diesem Device spielen will oder ob er mit einem externen eingabegerät arbeiten möchte
  + Eindeutige auswahloption einbauen
* Hauptmenu
  + Wenn: darkmode an, dann schrift von MainMenu leserlich machen (dunkel)
  + Position von der hauptmenü überschrift ändern
  + Hintergrund von Maulwurf gif entfernen
  + Hintergrund von dem Zahnrad der Settings transparent -> darkmode /lightmode
  + Erde nach oben versetzen so dass das loch vom maulwurf darüber ist (er kommt aus der erde)
  + Alle Buttons auch auf der Erde
* Einstellungen:
  + Hintergrund von Settings button auf transparent setzen damit auch im darkmode gleich aussieht
  + Eingabefeld und change button rechts orientiert
  + Buttons generell in der selben Farbe
* Graph
  + Ev. 2 graph , einer mit username punkte mit reaktionszeiten zwischen aktiv werden der buttons und druckzeit, einer mit druckkraft pro druckvorgang
* Game
  + Spielende nach punkte threshhold ~ 25 auf easy und ~40 auf hard mode
  + Gemessen wird die zeit bis die endpunktezahl erreicht ist, gemessen wird die reaktionszeit von aktiv werden der Buttons bis zum druck
  + Gemessen wird bei benutzen mit ex. Device die Druckkraft gemessen von 0~1 (0 – 5kg)
  + Buttons leuchten grün auf wenn sie gedrückt werden sollen
  + Button leuchten rot wenn mehrere gedrückt werden, falsche gedrückt werden
  + Sounds wenn richtiger Button gedrückt (Schlaggeräusch)
  + Sounds wenn falscher oder zu viele Buttons gedrückt
* Score
  + Username || Gamemode (easy oder hard) || Time
  + Homebutton (links oben ecke), Transparenz des Hintergrunds wie oben beschrieben